

**CENNIK WYNAJMU OBIEKTÓW OŚRODKA KULTURY I SPORTU W BIERUTOWIE****Cennik obowiązuje od 1 lutego 2024**

<b>SALA KONFERENCYJNA</b> <b>(60 m2) - stoły, krzesła, projektor + ekran, nagłośnienie.</b> <b>ul. Przyjaciół Żołnierza 14a</b>	
<b>poniedziałek - piątek</b>	170 zł/godzina
<b>sobota</b>	200 zł/godzina
<b>niedziela</b>	300 zł/godzina

<b>SALA KINOWA OKiS - 36 miejsc siedzących</b> <b>ul. Przyjaciół Żołnierza 14a</b>	
<b>urodziny w kinie</b> (w cenie: seans filmowy, jedna duża porcja popcornu dla każdego z uczestników, 1 szampan piccolo)	
<b>pon. - pt.   2 godziny</b>	300 zł/do 15 os.   400 zł/pow. 15 os.
<b>pon. - pt.   3 godziny</b>	400 zł/do 15 os.   500 zł/pow. 15 os.
<b>sobota   2 godziny</b>	400 zł/do 15 os.   500 zł/pow. 15 os.
<b>sobota   3 godziny</b>	500 zł/do 15 os.   600 zł/pow. 15 os.
<b>niedziela   2 godziny</b>	500 zł/do 15 os.   600 zł/pow. 15 os.
<b>niedziela   3 godziny</b>	600 zł/do 15 os.   700 zł/pow. 15 os.
<b>wejściówki do kina</b>	
<b>ulgowa</b> (dzieci i młodzież do 18 roku życia, seniorzy 60+)	10 zł/os.
<b>normalna</b>	12 zł/os.
<b>szkoły/grupy zorganizowane</b>	12 zł/os. ( w zestawie popcorn + sok/woda)
<b>komercyjnie/niekomercyjne wynajęcie Sali Kinowej przez osoby prywatne/firmy</b>	cena ustalana indywidualnie

<b>HALA SPORTOWO-WIDOWISKOWA</b> <b>ul. Krasińskiego 3</b>	
<b>Boisko - całość, z natryskami, pełnym oświetleniem i szatnią</b>	180 zł/godzina
<b>1/3 Boiska - z natryskami, oświetleniem sektora i szatnią</b>	60 zł/godzina
<b>wynajem Hali na imprezy komercyjne</b>	cena ustalana indywidualnie

<b>SIŁOWNIA</b> <b>ul. Krasińskiego 3</b>	
<b>Pojedyncze wejście z natryskami i szatnią</b>	12 zł/godzina
<b>Karnet - 10 wejść z natryskami i szatnią</b>	80 zł/10 godzin - przy zakupie karnetu, jedno wejście GRATIS

\*Szczegółowe informacje dotyczące wynajmu obiektów można uzyskać w biurze OKiS przy ul. Przyjaciół Żołnierza 14a od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-16:00, pod nr tel. 663 166 188 / 71 314 64 71 lub pisząc wiadomość na adres mailowy: kontakt@okiswberutowie.pl